

Ježko zbiera jablká

Prišla jeseň, väčšinu jablák zo stromu pozbierali ľudia, ale predsa na ňom zostalo niekoľko (aspoň 3, najviac 8 na náhodných miestach na strome) jabĺčok, na ktoré si robí chuť ježko. Pomôžte mu pozbierať ich.

Na ploche sa nachádza strom s jablkami. Pod ním hore-dolu chodí ježko (začne pod pravým okrajom stromu, pomaly ide vľavo, a keď už nie je pod stromom, urobí čelom vzad a ide vpravo a tak stále dokola). Hráč zhadzuje ježkovi jablká. Dotkne sa jablka a jablko padá. Ak sa na tom mieste, kam dopadne, nachádza ježko, jablko mu spadne na pichliače. Ak tam ježko nie je, jablko sa stratí.

Keď ježko chyťí jablko na pichliače, vyberie sa spolu s ním do svojho brlohu (v pravom dolnom rohu obrazovky, nie je nijak špeciálne označený) a tam ho nechá. Ak je na strome ešte nejaké jablko, príde opäť pod strom, chodí pod ním a čaká, kým spadne ďalšie jablko. Hra končí, keď už na strome nezostalo žiadne jablko.

Rozširujúce námety:

- Tlačidlo **nová hra**.
- Premennivý počet jablák v každej hre a premenlivé umiestnenie (ale musia byť na strome!)
- Zvukové efekty (padnutie jablka mimo, na ježka, odloženie jablka, koniec hry)
- Krajšia grafika
- Meranie času
- Bodovanie v závislosti od času a percenta chytených jablák
- Zaznamenávanie najlepších výsledkov (v závislosti od počtu jablák alebo čas na jedno jablko)
- Gradovanie levelov (viac jablák alebo rýchlejší ježko)
- prípadne svoje námety

Max. 5 bodov za minimálnu funkčnosť a fixné rozmiestnenie fixného počtu jablák.

Max 10 bodov za implementovanie rozširujúcich námetov

